El presente documento ha sido firmado en virtud de la Ley 59/2003 de 19 de Diciembre. El C.V.D. asignado es: 0176-28E3-9D94*00E8-AA85.Para cotejar el presente con su original electrónico acceda a la Oficina Virtual de la Universidad de Valladolid, y a través del servicio de Verificación de Firma introduzca el presente C.V.D. El documento resultante en su interfaz WEB deberá ser exactamente igual al presente. El/los firmante/s de este documento es/son: OSCAR MARTINEZ SACRISTAN a fecha: 03/12/2020 14:50:52

Universidad de Valladolid

ANEXO I

CONVOCATORIA PARA LA CONTRATACIÓN DE PERSONAL INVESTIGADOR POSTDOCTORAL CON CARGO A PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN DE LA CONVOCATORIA DE SUBVENCIONES DEL PROGRAMA DE APOYO A LA INVESTIGACIÓN COFINANCIADAS POR EL FEDER (Orden EDU de 05/05/2020 resuelta por Orden EDU/1192/2020)

Financiado por: FEDER Fondo Europeo de Desarrollo Regional — UNIÓN EUROPEA "Una manera de hacer Europa" — REF. VA234P20; Junta de Castilla y León, Consejería de Educación

Referencia CP20/105

Plazo de presentación de solicitudes: QUINCE días hábiles contados a partir del siguiente al de la publicación en el Tablón de Anuncios de la UVa, disponible en su Sede Electrónica.

INVESTIGADOR PRINCIPAL DEL PROYECTO QUE PROPONE LA CONVOCATORIA: Eusebio Alonso García
Proyecto de Investigación al que se adscribe: Ecosistema Cinematográfico de la Ciudad y Transferencia con Nuevas Tecnologías
Entidad Financiadora: CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN DE LA JUNTA DE CASTILLA Y LEÓN Y FEDER
Departamento/Instituto LOU donde se desarrollará el trabajo: Departamento de Teoría de la Arquitectura y Proyectos Arquitectónicos
Centro UVa donde se desarrollará el trabajo: ETSAVA. Escuela Técnica Superior de Arquitectura de Valladolid
Estancias previstas en empresas o instituciones distintas de la UVa al amparo del artículo 17.2 de la Ley 14/2011, de 1 de junio, de la Ciencia, la Tecnología y la Innovación; **periodo y lugar: sin determinar aún**

PLAZA A CONVOCAR: 2 CONTRATADO POSTDOCTORAL

OBRA O SERVICIO QUE REALIZARÁ EN EL MARCO DEL PROYECTO:

- Diseño creación de una APP para tecnología móvil y web, tanto para Android como IOS. Desarrollo de Realidad Aumentada, aplicada a varios hitos o localizaciones. Finalidad: apoyo al desarrollo de actividades de turismo cultural cinematográfico en la ciudad de Valladolid. Los contenidos básicos de información, datos y documentación gráfica, fotográfica, textual, mapas, serán aportados por GIRAC. Profesionales que pueden estar interesados: profesionales especializados en el campo de las tecnologías multimedia y la comunicación audiovisual; ingenieros; arquitectos; bellas artes; diseñadores industriales en el campo audiovisual; diseñadores gráficos; programadores informáticos; otros relacionados con la presente obra o servicio.

- Diseño de soporte físico multimedia, con uso de tecnología audiovisual. Ubicación: entorno urbano y futura musealización interior. Finalidad: apoyo de soporte audiovisual al desarrollo de actividades de turismo cultural cinematográfico. Los contenidos básicos de información y documentación gráfica, fotográfica y textual serán aportados por GIRAC. Profesionales que pueden estar interesados: profesionales especializados en el campo de las tecnologías multimedia y la comunicación audiovisual; ingenieros; arquitectos; bellas artes; diseñadores industriales en el campo audiovisual; diseñadores gráficos; programadores informáticos; otros relacionados con la presente obra o servicio.

- El profesional interesado responderá a las características del desarrollador "Full Stack", saber identificar y hacer

Código Seguro De Verificación:	UzWxZYKz2KCBVh7d+Tu3cQ==	Estado	Fecha y hora
Firmado Por	Julio Ignacio Garcia Olea - Gerente	Firmado	03/12/2020 14:35:56
Observaciones		Página	10/63
Url De Verificación	https://sede.uva.es/Validacion_Documentos?code=UzWxZYKz2KCBVh7d+Tu3cQ==		

El presente documento ha sido firmado en virtud de la Ley 59/2003 de 19 de Diciembre. El C.V.D. asignado es: 0176-28E3-9D94*00E8-AA85.Para cotejar el presente con su original electrónico acceda a la Oficina Virtual de la Universidad de Valladolid, y a través del servicio de Verificación de Firma introduzca el presente C.V.D. El documento resultante en su interfaz WEB deberá ser exactamente igual al presente. El/los firmante/s de este documento es/son: OSCAR MARTINEZ SACRISTAN a fecha: 03/12/2020 14:50:52

toma de requisitos, establecer casos de uso, desarrollo e integración de aplicaciones, gestión de calidad, incluyendo seguridad, pruebas de carga y rendimiento de la aplicación, con conocimiento y experiencia con metodologías ágiles.

Fecha prevista de inicio: 01/02/2021	Fecha prevista de fin de contrato: 31/01/2023

PROPUESTA DE DESIGNACIÓN DE LA COMISIÓN DE SELECCIÓN:

El investigador principal del proyecto de investigación, como presidente de la Comisión a que hace referencia la base quinta de la convocatoria, propone como integrantes de la misma a:

Vocal: D. Daniel Villalobos Alonso

Secretaria: Dª. Sara Pérez Barreiro

MÉRITOS Y VALORACIÓN DE LOS MISMOS:

La Comisión de Selección valorará los méritos siguientes, **acreditados documentalmente**, conforme al siguiente baremo sobre un total de **100** puntos:

1.- EXPERIENCIA Y CURRICULUM VITAE..... Hasta 30 puntos.

- Valoración de la experiencia académica, profesional e investigadora en relación a la obra o servicio indicados a desarrollar en el marco del proyecto.

- Adecuación del porfolio, dossier, con desarrollo propio o participación en realizaciones profesionales relacionadas con la obra o servicio indicados a desarrollar en el marco del proyecto

2.- DISEÑO APP..... Hasta 40 puntos.

- Valoración de la capacidad programadora de aplicaciones Android e iOS (Objective-C o Swift) para teléfonos móviles y otros dispositivos móviles y sitios WEB. Desarrollo de Realidad aumentada AR. Conocimientos de geolocalización y GPS. Conocimiento de Android SDK, patrones de Clean Architecture, MVP y MVVM. Capacidad para diseñar aplicaciones en componentes modulares. Conocimiento de Kotlin, Dagger 2, Coroutines, Room,

- Valoración de la Experiencia demostrable del uso de las herramientas citadas en trabajos similares en relación con la obra o servicio indicados a desarrollar en el marco del proyecto. Dominio de estándares de codificación y experiencia con herramientas CI/CD y pruebas automatizadas. Experiencia de análisis y ajuste del rendimiento de las aplicaciones móviles. Experiencia en el desarrollo de aplicaciones móviles con reconocimiento de ubicación.

3.- DISEÑO GRÁFICO E INDUSTRIAL ..... Hasta 25 puntos.

- Valoración de los conocimientos de herramientas de diseño gráfico: CATIA, ADOBE ILLUSTRATOR, ADOBE INDESIGN, ADOBE PHOTOSOFT, ADOBE PREMIERE PRO, AUTOCAD, SKETCHUP, REVIT, 3DELIGHT VRAY.

- Valoración de la experiencia acreditable del uso de las herramientas citadas en trabajos similares en relación con la obra o servicio indicados a desarrollar en el marco del proyecto.

4. "FULL STACK" ..... Hasta 5 puntos.

- Valoración de las características de desarrollador "Full Stack": con capacidad de saber identificar y hacer toma de requisitos, establecer casos de uso, desarrollo e integración de aplicaciones, gestión de calidad, incluyendo seguridad, pruebas de carga y rendimiento de la aplicación; con conocimiento y experiencia con metodologías ágiles, capacidad de respuesta a múltiples iteraciones y entregas.

- Conocimiento del idioma español nivel B2 o superior

El Rector
(Por delegación, R.R. de 26/08/2020, BOCyL de 2/09/2020)
El Vicerrector de Investigación, Innovación y Transferencia
Óscar Martínez Sacristán

Conformidad de la Gerencia:
Firma y fecha electrónicas.

Código Seguro De Verificación:	UzWxZYKz2KCBVh7d+Tu3cQ==	Estado	Fecha y hora
Firmado Por	Julio Ignacio Garcia Olea - Gerente	Firmado	03/12/2020 14:35:56
Observaciones		Página	11/63
Url De Verificación	https://sede.uva.es/Validacion_Documentos?code=UzWxZYKz2KCBVh7d+Tu3cQ==		