



CONFERENCIA | Arte 3D y tecnología de videojuegos para la recreación del patrimonio arquitectónico

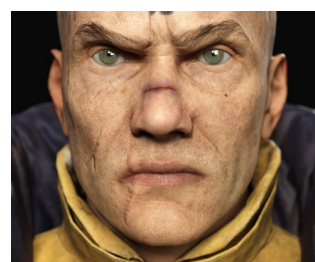
~~Desde~~ el Vie, 15/05/2026 - 10:30

conferencia

Damos difusión a la conferencia "Arte 3D y tecnología de videojuegos para la recreación del patrimonio arquitectónico", a cargo de Husni Qamhiyeh.

La conferencia está organizada por la asignatura Infografía y Patrimonio del Grado en Estudios de Arquitectura y cuenta con la colaboración del Departamento de Expresión Gráfica Arquitectónica y en la Ingeniería de la Universidad de Granada.

Antiguo alumno de la Escuela de Arquitectura de Granada y actual integrante del equipo de Ideosmedia Estudio Creativo, el conferenciante compartirá su trayectoria profesional en la industria creativa digital, mostrando cómo las técnicas del arte 3D y el desarrollo de videojuegos pueden transferirse a la recreación virtual del patrimonio arquitectónico.



Conferencia:
Arte 3D y tecnología
de videojuegos
para la recreación
del patrimonio
arquitectónico
Husni Qamhiyeh
(Ideosmedia)
Viernes 15 Mayo 2026
10:30 | T8 ETSAGr
Organiza:
Infografía y Patrimonio
Grado en Estudios de Arquitectura

Detalles del Evento

- Fecha: Viernes, 15 de mayo de 2026.
- Hora: 10:30 horas.
- Lugar: T8, ETS de Arquitectura de Granada (ETSAG).
- Organiza: Infografía y Patrimonio - Grado en Estudios de Arquitectura.
- Colabora: Departamento de Expresión Gráfica Arquitectónica y en la Ingeniería.